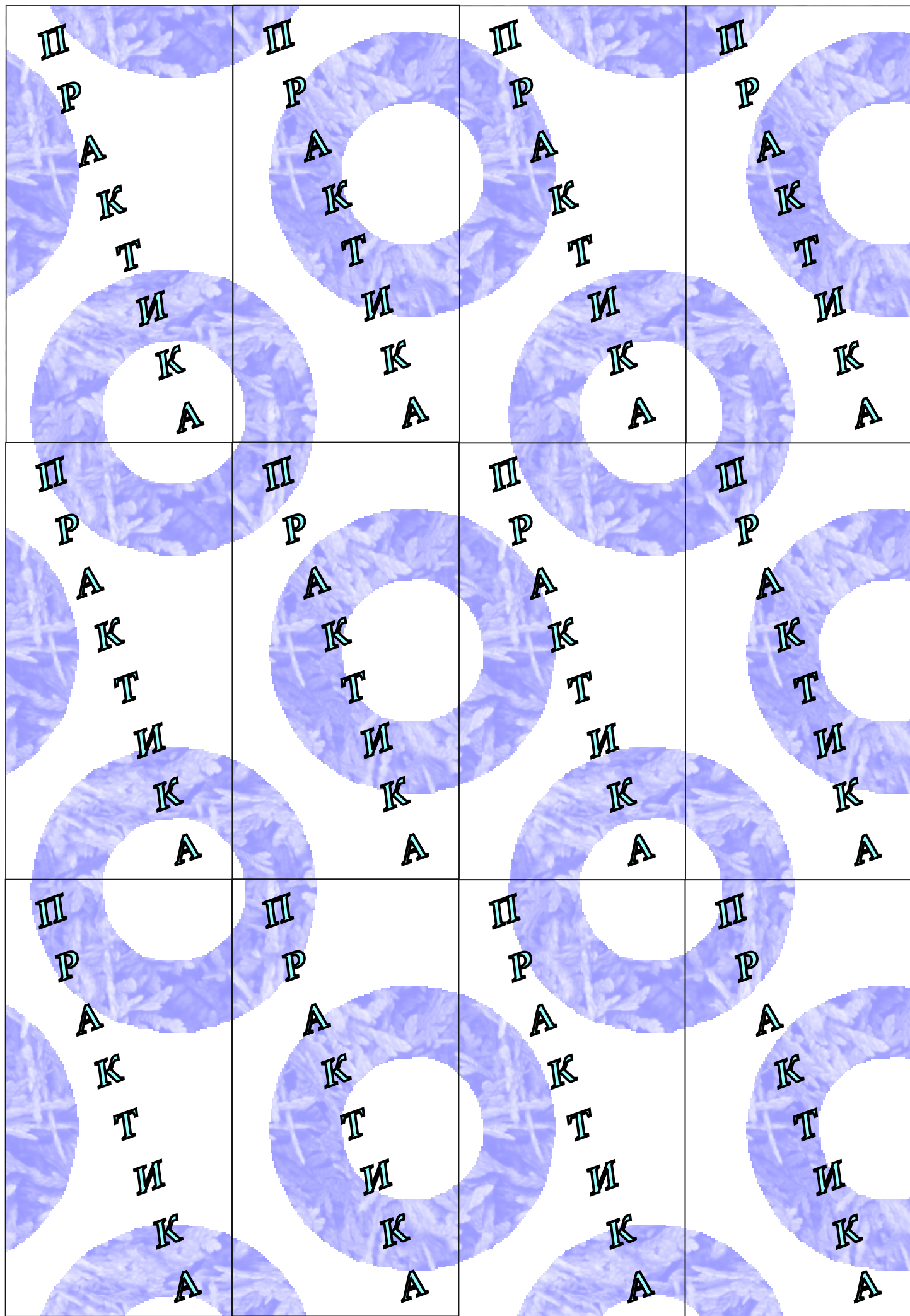


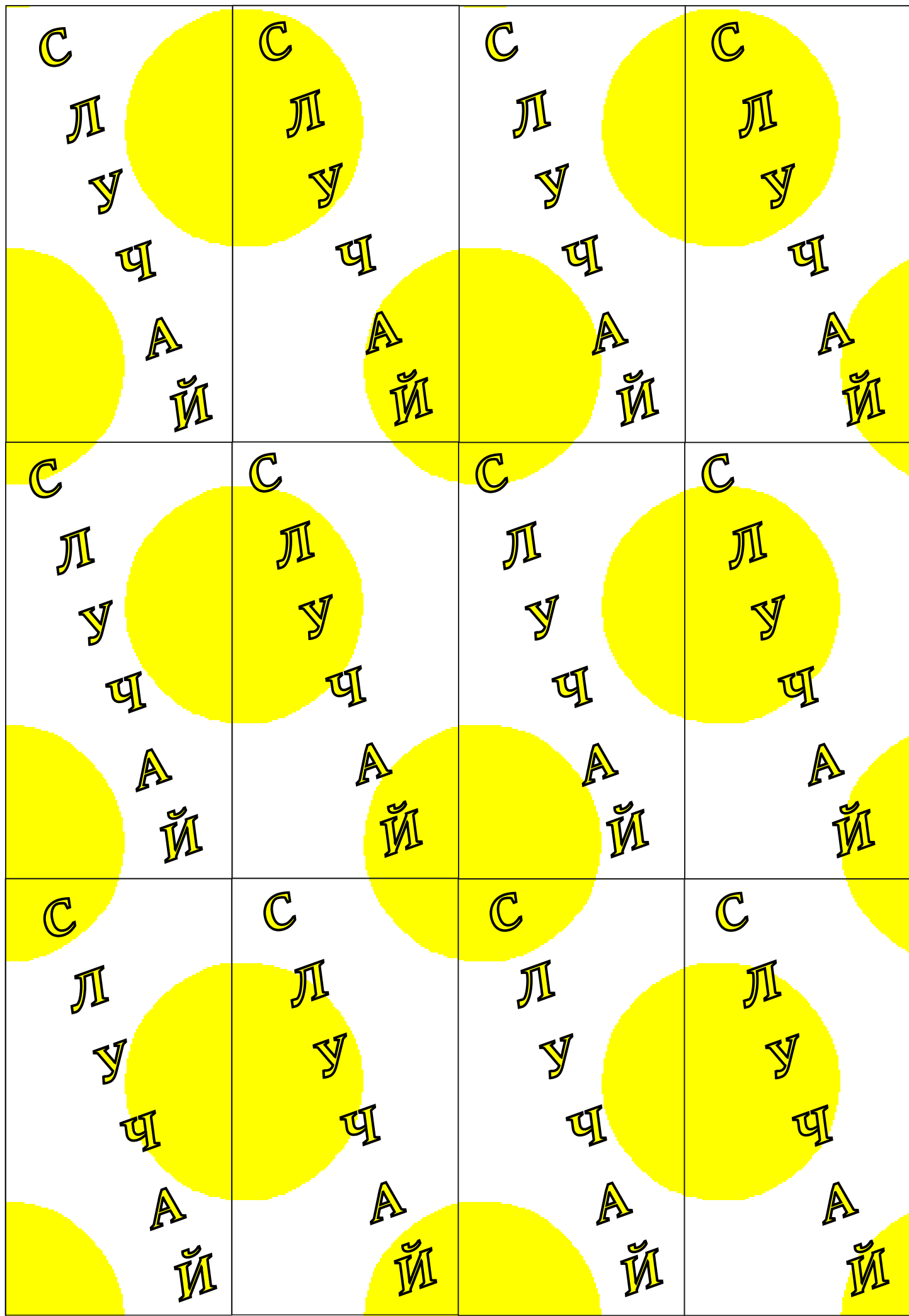
Какой инструмент защищает палец от укола при ручном шитье?	Назовите три вида натуральных тканей.	Как называется основная деталь швейной машины, в которую заправляется верхняя нить?	Как называется самый простой ручной шов для временного соединения деталей?
Какой шов чаще всего используется для стачивания боковых срезов изделия?	Что такое "декатировка"?	Как называется маленькая катушка, на которую наматывается нижняя нить?	Как называется мелкий стежок, выполняемый "назад иголку" для прочного соединения деталей вручную?
Что такое "припуск на шов"?	Для чего нужен распарыватель?	Для чего нужна гладильная доска?	Чем отличается долевая нить от уточной?

Что означает термин "срезать" припуски?	Как называется плотная кромка по краям ткани, которая не осыпается?	Назовите две основные неполадки в работе швейной машины, связанные с образованием петли на нижней стороне ткани.	Для чего портному нужен сантиметр (сантиметровая лента)?
Назовите два основных правила безопасности при работе с утюгом.	Какие две основные части у пуговицы?	Что такое "ВТО" в швейном деле?	Как называется ручной шов, используемый для обработки низа изделия, когда стежки почти не видны с лицевой стороны?



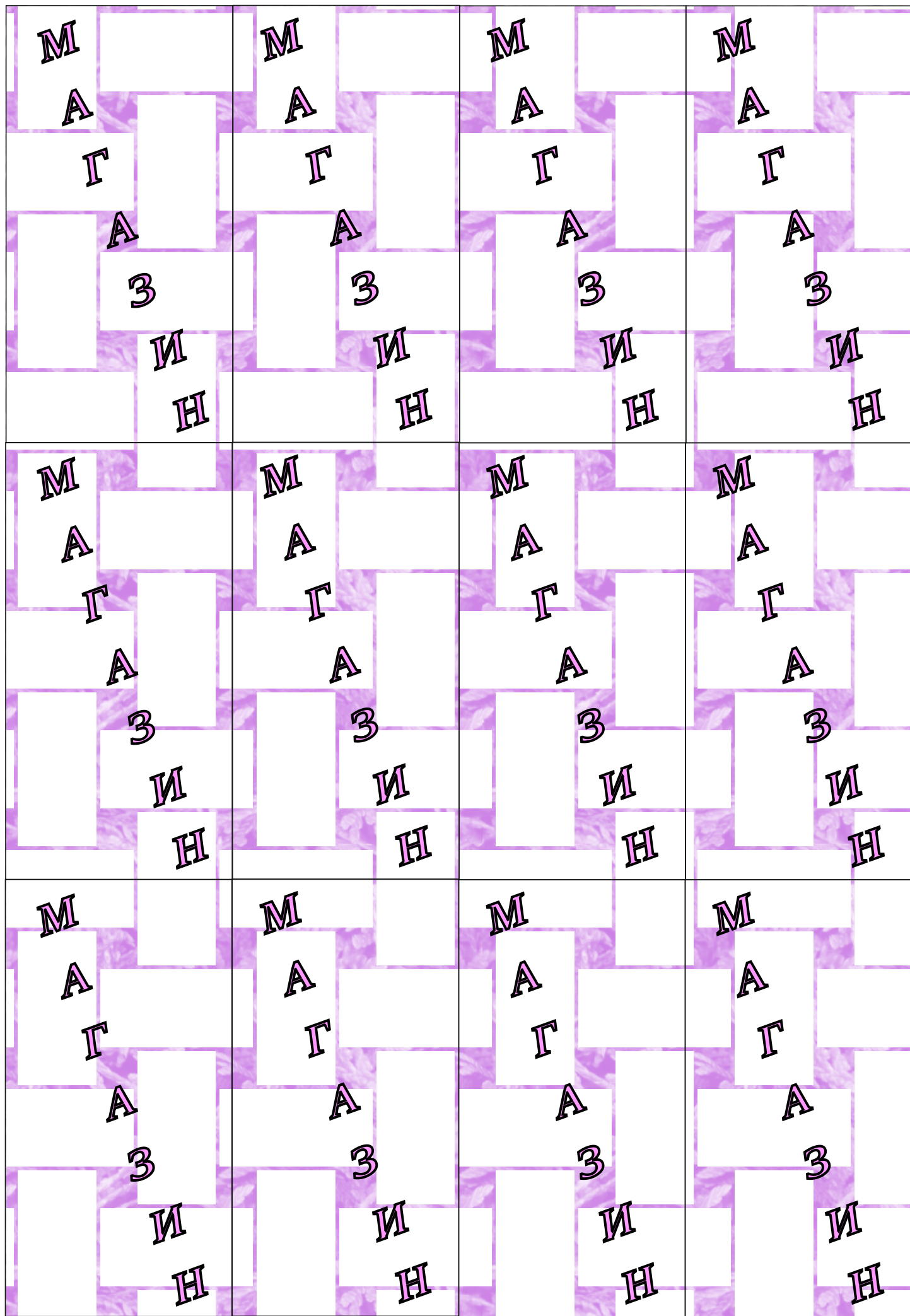
<p>Продemonстрируй, как правильно измерить свой обхват талии с помощью сантиметровой ленты.</p>	<p>Покажи на себе, где находится линия бедер.</p>	<p>Возьми иглу и нитку. Вдень нитку в иголку и сделай узелок (у тебя есть 30 секунд!).</p>	<p>Покажи, как правильно держать ножницы при передаче другому человеку.</p>
<p>Назови вслух все основные части швейной иглы</p>	<p>Используя лист бумаги и карандаш, нарисуй схему стачного шва и подпиши его части.</p>	<p>Покажи жестами, без слов, что означает "срезать припуски".</p>	<p>Изобрази пантомимой, как ты пришиваешь пуговицу на рубашку.</p>
<p>Объясни на пальцах, в чем разница между долевой и уточной нитью.</p>	<p>Сделай три самых аккуратных сметочных стежка на образце ткани (или на листе бумаги).</p>	<p>Покажи, как правильно приложить выкройку к ткани, учитывая направление долевой нити.</p>	<p>Продemonстрируй, как ты будешь отпаривать готовое изделие (без включенного утюга!).</p>

Назови 5 предметов одежды, которые шьются из трикотажа.	Завяжи на конце нитки прочный узел, используя только одну руку (у тебя есть 2 попытки).	Покажи, как правильно вставить шпульку в шпульный колпачок и заправить нитку.	Изобрази "портного в панике", который не может найти наперсток, а потом "счастливого портного", который его нашел.
С помощью карандаша и линейки нарисуй символ, который на выкройке означает направление долевой нити.	Покажи, как правильно сложить ножницы, игольницу и сантиметровую ленту по окончании работы.	Объясни жестами, что такое "припуск на шов".	Покажи, как ты будешь аккуратно отрывать нитку от мотка, если под рукой нет ножниц.



<p>(Удача) Ситуация: Ты нашла коробку со старыми пуговицами своей бабушки! Они идеально подходят для твоего проекта. Эффект: Ты получаешь бонусную деталь для своего "Швейного набора". Если все детали уже собраны, получи 2 "Иголки".</p>	<p>(Неудача) Ситуация: Иголка упала под стол! Пока ты её искала, прошло много времени. Эффект: Пропусти один ход.</p>	<p>(Удача) Ситуация: Твоя швейная машинка прошла бесплатное профилактическое обслуживание и теперь работает как новая! Эффект: Твой следующий ход удваивается (брось кубик и умножь результат на 2).</p>	<p>(Неудача) Ситуация: Ты перепутала долевую и уточную нить при раскрое! Придется переделывать. Эффект: Вернись на 3 клетки назад.</p>
<p>(Удача) Ситуация: Ты удачно купила ткань на распродаже "3 метра по цене 2"! Эффект: Получи 2 дополнительные "Иголки".</p>	<p>(Неудача) Ситуация: Катушка с нитками упала и покатилась, распутываясь по всему полу. Эффект: Потрать ход, чтобы "смотать нитки". Останься на месте.</p>	<p>(Удача) Ситуация: Ты посмотрела мастер-класс на YouTube и узнала новый лайфхак! Эффект: Возьми дополнительную карточку "Теория" и ответь на неё сразу. За правильный ответ получи награду.</p>	<p>(Неудача) Ситуация: Ты села на иголку! К счастью, серьёзных травм нет, но настроение испорчено. Эффект: Пропусти один ход, чтобы "прийти в себя".</p>
<p>(Удача) Ситуация: Ты правильно угадала расход ткани, и у тебя остался большой кусок на новое изделие! Эффект: Перейди на ближайшую клетку "Магазин" и получи скидку в 1 "Иголку" на следующую покупку.</p>	<p>(Неудача) Ситуация: Сломался мел! Нечем рисовать на ткани. Эффект: Пропусти ход, пока "ищешь новый мелок".</p>	<p>(Удача) Ситуация: Ты нашла идеальную фурнитуру в старом запасе! Эффект: Ты можешь поменяться одной любой деталью "Швейного набора" с игроком по твоему выбору.</p>	<p>(Неудача) Ситуация: Ты забыла сделать декатировку ткани, и готовая вещь дала усадку после стирки. Эффект: Вернись на старт, чтобы "перекроить новое изделие".</p>

<p>(Удача) Ситуация: Твоя работа заняла первое место на школьной выставке! Эффект: Все игроки аплодируют тебе. Ты получаешь 3 "Иголки" и право дополнительного хода.</p>	<p>(Неудача) Ситуация: Ты перепутала лицевую и изнаночную стороны ткани при стачивании. Эффект: Вернись на 4 клетки назад, чтобы "распороть и перешить".</p>	<p>(Удача) Ситуация: Ты пришила все пуговицы на пальто за рекордное время! Эффект: Пройди вперед на 5 клеток.</p>	<p>(Неудача) Ситуация: В магазине не оказалось нужного оттенка ниток. Эффект: Пропусти ход, пока "заказываешь нитки в интернете".</p>
<p>(Удача) Ситуация: Ты аккуратно хранила все иголки в игольнице! Эффект: Получи 1 "Иголку" за аккуратность.</p>	<p>(Неудача) Ситуация: Ты поставила пятно на почти готовое изделие. Эффект: Потрать 2 "Иголки" на "средство для выведения пятен". Если "Иголок" нет, пропусти 2 хода.</p>	<p>(Удача) Ситуация: Твой друг одолжил тебе профессиональный распарыватель. Эффект: Ты можешь "распороть" один ход любого игрока. Выбранный игрок возвращается на предыдущую клетку.</p>	<p>(Смешанная) Ситуация: Ты нашла старый свитер, который можно распустить на пряжу! Эффект: Брось кубик. На четном числе — получи 2 "Иголки" за находку. На нечетном — пропусти ход, потому что "распутывание заняло много времени".</p>



<p>Товар: Набор качественных портновских ножниц Описание: Идеальная резка без зажевывания ткани. Цена: 5 "Иголок» Эффект: Владелец может один раз за игру перебросить кубик, если результат хода его не устроил.</p>	<p>Товар: Электрический распарыватель Описание: Распарывает швы мгновенно и безопасно! Цена: 4 "Иголки» Эффект: Позволяет "распороть" ход любого другого игрока (вернуть его на предыдущую клетку). Можно использовать один раз.</p>	<p>Товар: Набор дисковых ножей и коврик для раскроя Описание: Для быстрого и точного раскроя без смещения. Цена: 6 "Иголок» Эффект: Владелец может один раз переместиться вперед на точное число клеток, которое выпадет у следующего игрока.</p>	<p>Товар: Профессиональный утюг с парогенератором Описание: Безупречная ВТО (влажно-тепловая обработка) для сложных тканей. Цена: 5 "Иголок» Эффект: Позволяет "заутюжить" свой следующий ход, увеличив его на 2 клетки.</p>
<p>Товар: Швейный манекен по твоим меркам Описание: Идеальная посадка изделия без примерок. Цена: 7 "Иголок» Эффект: Владелец получает иммунитет к любым негативным эффектам от карт "Случай" на 3 хода.</p>	<p>Товар: Набор магнитных направляющих для швейной машины Описание: Идеально ровные строчки без разметки мелом. Цена: 3 "Иголки» Эффект: Следующие 2 хода игрок не может попасть на клетки "Неудача" (если выпадает такая клетка, он проходит ее без последствий).</p>	<p>Товар: Оверлок профессиональный 5-ниточный Описание: Обрабатывает срезы и стачивает одновременно! Цена: 8 "Иголок» Эффект: Владелец сразу получает 2 любые детали для своего "Швейного набора".</p>	<p>Товар: Набор силиконовых лапок для деликатных тканей Описание: Не оставляет следов на самой капризной ткани. Цена: 4 "Иголки» Эффект: Позволяет поменяться местами с любым игроком, который впереди тебя. Используется один раз.</p>
<p>Товар: Лазерный указатель для ровной строчки Описание: Проецирует идеальную линию для шва. Цена: 3 "Иголки» Эффект: Игрок может заменить следующее задание "Практика" на задание "Теория", или наоборот.</p>	<p>Товар: Умная сантиметровая лента с электронным дисплеем Описание: Запоминает все твои мерки! Цена: 2 "Иголки» Эффект: Игрок может подглядеть ответ на одну карточку "Теория" у любого другого игрока.</p>	<p>Товар: Набор портновских мелков 12 цветов Описание: Легко смывается и не повреждает ткань. Цена: 2 "Иголки» Эффект: Позволяет перекрасить клетку, на которой стоишь, в любой цвет (кроме "Магазина" и "Финиша"). Используется один раз.</p>	<p>Товар: Акция! Комплект игл для швейной машины (100 шт.) Описание: Иглы для всех видов тканей. Цена: 1 "Иголка» Эффект: Одноразовый расходник. Позволяет отказаться от выполнения задания на любой клетке без последствий.</p>

<p>Товар: Высокоскоростная моталка для шпулек</p> <p>Описание: Наматывает шпульку за 10 секунд!</p> <p>Цена: 3 "Иголки»</p> <p>Эффект: Следующий бросок кубика считается как "6", независимо от реального результата.</p>	<p>Товар: Золотая игла для ручного шитья</p> <p>Описание: Легко проходит через самую плотную ткань.</p> <p>Цена: 4 "Иголки»</p> <p>Эффект: Ответ на следующую карточку "Теория" считается правильным автоматически.</p>	<p>Товар: Набор весов для ткани</p> <p>Описание: Точно определит тип и плотность ткани.</p> <p>Цена: 2 "Иголки»</p> <p>Эффект: Игрок может "взвесить" свои шансы и выбрать для следующего хода число от 1 до 3 вместо броска кубика.</p>	<p>Товар: Волшебный наперсток-самострой</p> <p>Описание: Сам делает стежки, пока ты отдыхаешь!</p> <p>Цена: 6 "Иголок»</p> <p>Эффект: Пропусти ход, но в начале следующего хода переместись на столько клеток вперед, сколько "Иголок" у тебя сейчас на руках (максимум +5).</p>
<p>Товар: Набор невидимых ниток</p> <p>Описание: Швы видит только тот, кто знает об их существовании.</p> <p>Цена: 3 "Иголки»</p> <p>Эффект: Три следующих раза, когда другой игрок должен получить "Иголку", он не получает ее, а получаешь ты.</p>	<p>Товар: Универсальная точилка для ножниц и лезвий</p> <p>Описание: Вернет остроту любому режущему инструменту.</p> <p>Цена: 2 "Иголки»</p> <p>Эффект: Обменяй эту карту у любого игрока на одну деталь "Швейного набора".</p>	<p>Товар: Книга "1000 швейных лайфхаков»</p> <p>Описание: Секреты мастеров в одном томе!</p> <p>Цена: 3 "Иголки»</p> <p>Эффект: Возьми одну карту из любой колоды ("Теория", "Практика", "Случай") и используй ее эффект немедленно.</p>	<p>Товар: Подарочный сертификат в магазин тканей</p> <p>Описание: Дает право на одну бесплатную покупку.</p> <p>Цена: 1 "Иголка»</p> <p>Эффект: Позволяет получить любую карту из "Магазина" стоимостью до 4 "Иголок" бесплатно.</p>

<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>	<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>	<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>	<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>
<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>	<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>	<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>	<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>
<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>	<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>	<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>	<div>М</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>Т</div> <div>Е</div> <div>Р</div>	<div>К</div> <div>Л</div> <div>А</div> <div>С</div> <div>С</div> <div></div>

Объясни, для чего нужна и как используется копировальная строчка (силки).	Назови последовательность подготовки швейной машины к работе (минимум 5 действий).	В чём главное отличие технологии пошива изделий из трикотажа от изделий из тканей?	Что такое "запошивочный шов" (французский шов) и где он применяется?
Перечисли все этапы изготовления швейного изделия, от идеи до готовности.	Объясни разницу между стачным швом "вразутюжку" и "взаутюжку". Покажи жеста́ми.	Назови 5 видов декоративных швов, которые можно выполнить вручную.	Что такое "лекало" и чем оно отличается от выкройки?
Какие мерки нужно снять для построения выкройки прямой юбки? (назови минимум 5)	Расскажи алгоритм пришивания пуговицы на ножке.	Что такое "дублирующие материалы" и для чего они нужны?	Объясни, что такое "технологическая последовательность" обработки узла (например, кармана).

Какие существу- ют виды рукавов? Назови не менее 4.

Что такое "базовая выкройка" и для чего она использу- ется?

Расскажи, как правильно выполнить ВТО (влажно- тепловую обработку) шерстяной ткани.

Назови и покажи жестами 3 основных неполадки в швейной машине, связанных с образованием петли.

Что такое "эскиз" и "техни- ческий рисунок"?

**Объясни,
что такое
"градация
лекал"
(размно-
жение
лекал).**

Какие инструменты и приспособления нужны для раскроя ткани? Назови не менее 7.

**Придумай и
озвучь
короткий
стих
(двусте-
шие) о
швейной
машинке.**